1조 유니티 스크립트 설명

1. Slider\_To\_Csv : product\_flow\_list csv를 불러와 컬럼(out\_time-in\_time 값을 불러와 슬라이더의 value에 넣어주고 슬라이더 게이지가 줄게 끔(제품 하나를 만드는데 걸리는 시간)
2. Chnage\_Image: 배속 버튼을 누르면 이미지가 바뀌게 되는 스크립트
3. Create\_Thing 폴더: 각 설비 오브젝트 생성(5,5,5) 크기로 생성하게 하는 스크립트
4. PostgresqlCopyScript: 배치파일 새로고침 버튼에 들어간 스크립트(경로 때문에 실행시 오류가뜰 수 있음)
5. Product\_Count: 슬라이더 value 가 0 이되면 1개 제품 완성했다는 카운트 +1
6. Rotate\_Obj: 옵션창에서 생성한 오브젝트 로테이트 가능하도록
7. Stop\_Silder: 슬라이더라 파일명을 지었지만 사실산 timescale을 0 으로 만들어 일시정지하는 스크립트
8. Time\_X100: 배속 버튼 관련 배속을 하게 끔하는 스크립트
9. Time\_Count: 왼쪽하단 공정이 돌아가는 순서 시간의 흐름에 따른 가시 표현
10. Brige: DB 연결하여 설비 프리팹, 타일을 불러오는 스크립트
11. CameraController: 카메라 움직임
12. CSVReader: CSV를 읽어오는 스크립트
13. GridManager: csv에 맞는 타일을 세팅해주는 것
14. Mousepointer:마우스를 가져다 놓을시 콘솔창에 “Enter”,”Exit”이 뜨게끔
15. Tile: csv에 맞게 설비를 불러오는 스크립트
16. Time\_count: 시간의 흐름에 따른 설비순서 텍스트로 뜨게끔하는 스크립트
17. TimeController: 버튼 클릭시 시간이 흐르게하는 것(뽑아낸 csv와 연관)
18. UIInterface: 브릿지와 연관되어있으며, 버튼에 할당하는 함수들을 모아놓은 스크립트